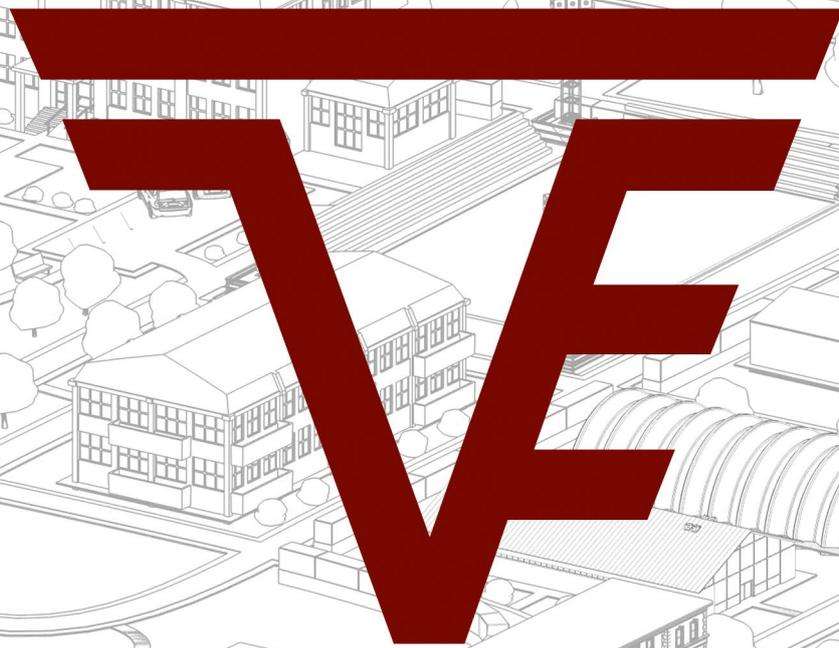




SKOLKOVO
Moscow School of Management



**GESTIÓN DE INSTITUCIONES
DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN
PROFESIONAL**

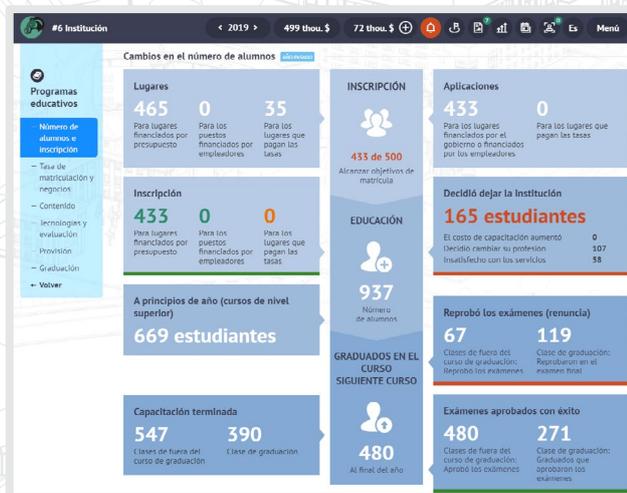
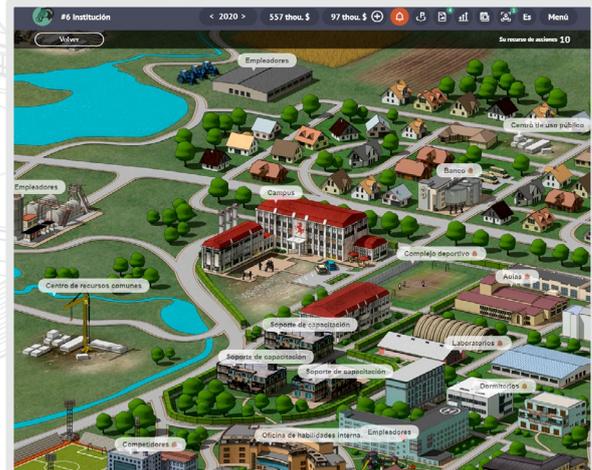
BUSINESS GAME SIMULATOR

Acerca del Business Games Simulator

El *Business Game Simulator* «Gestión de Instituciones de Educación y Formación Profesional» fue desarrollado por SKOLKOVO Escuela de Gestión de Moscú, en la plataforma del Programa Internacional de fortalecimiento de Sistemas de Gestión de Instituciones de Educación y Formación Profesional y Mercados de Trabajo en la CIS, Asia, y Medio Oriente.

Particularidades

- Aprendizaje de forma divertida
- Ambiente altamente realista **que cuenta con 500** parámetros de actividades
- Todas las áreas de **actividad clave** de la Gestión de Instituciones de Educación y Formación Profesional son presentadas
- **Más de 200 decisiones** de gestión están disponibles
- Reportes detallados para **analizar las decisiones** hechas en el simulador



Características

- La herramienta está disponible en **inglés, portugués, español, ruso, armenio, árabe, francés y vietnamita.**
- El escenario y la forma de entrenamiento en el Business Game Simulator pueden ser **adaptados y customizados** conforme a los requisitos del cliente o de acuerdo con el usuario objetivo.
- Entrenamiento de forma **individual o en grupos.**

Público-objetivo

- Gestores de Instituciones de Educación y Formación Profesional
- Representantes de agencias reguladoras, empleadores y agentes del gobierno responsables por la gobernanza y gestión de sistemas de Instituciones de Educación y Formación Profesional.

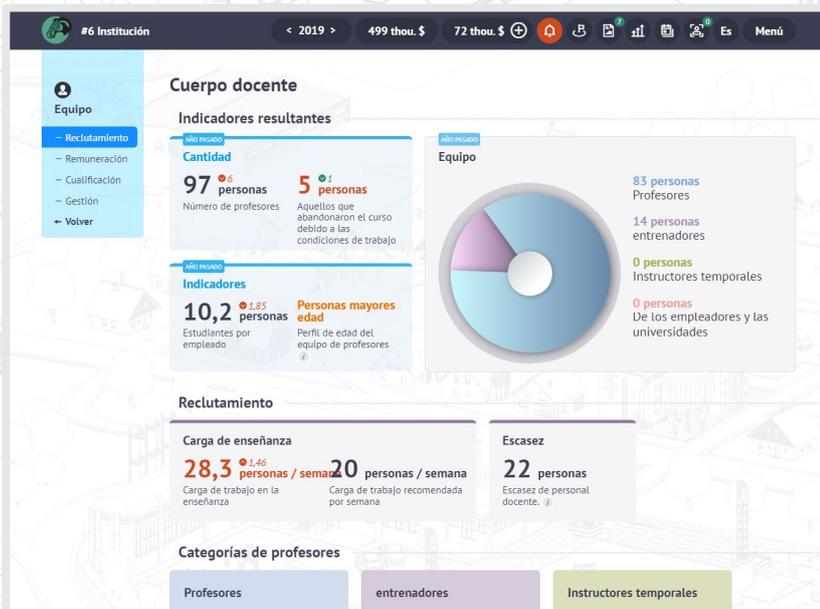
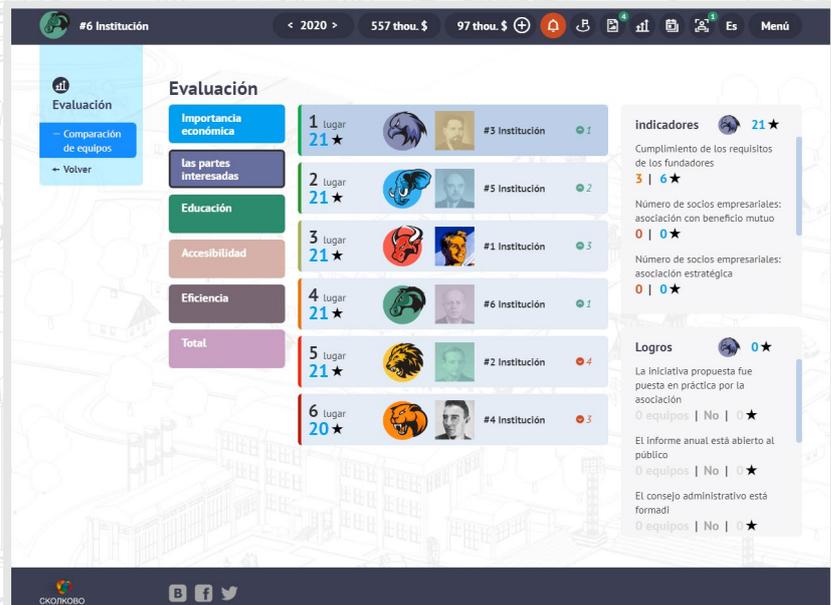


Aprobación Internacional del Business Game Simulator

Contenido del Business Game Simulator

Durante el entrenamiento del Business Game Simulator, los participantes realizan el análisis del mercado de trabajo, de los deseos de la población, de las prioridades del gobierno y de los índices de desempeño de sus instituciones virtuales.

Con base en este análisis, los participantes **desarrollan e implementan las estrategias** para el desarrollo de las Instituciones de Educación y Formación Profesional.



Durante el entrenamiento del Business Game Simulator, los participantes toman decisiones involucrando las siguientes áreas de actividad: programas educativos, interacción con los estudiantes y graduados, asociaciones con empleadores, gestión de infraestructura, provisión de equipamiento, políticas de RRHH, gestión financiera, etc. Cada decisión hecha en el Business Game Simulator **afecta directamente el modelo** de la institución virtual y por lo tanto se refleja en los **índices de desempeño**.

Formatos de utilización

- **Conducción independiente del entrenamiento** en el Business Game Simulator.
- Integración del Business Game Simulator con programas de entrenamiento nacional de Gestión de Instituciones de Educación y Formación Profesional
- Entrenamiento en el Business Game Simulator a distancia



Russia 2018

Resultados de los entrenamientos

- **Visión comprehensiva** de la Gestión de Instituciones de Educación y Formación Profesionalizante y visión sistémica de los procesos internos y sus inter-conectividades.
- Entrenamiento de **habilidades de gestión** y análisis comprehensivas de situaciones.
- Habilidad para **formar una estrategia** de desarrollo, de sistemáticamente implementar los cambios necesarios y de evaluar los resultados logrados.
- Muestra de las mejores pláticas y casos a nivel institucional y de sistemas de Gestión de Instituciones de Educación y Formación Profesionalizante.
- Entrenamiento de **equipos laborales y mejor comunicación** entre los compañeros de trabajo.

Entrenamientos ejecutados

El Business Game Simulator recibió feedbacks positivos de especialistas internacionales de la área de sistemas de Gestión de Instituciones de Educación y Formación Profesional. Desde 2014 **más de 30 eventos** de entrenamiento con el Business Game Simulator ocurridos en Armenia, Vietnam, Italia y Rusia. Al total, **más de 1000 responsables** de Instituciones de Educación y Formación Profesional recibieron entrenamiento con la herramienta. Además, el Business Game Simulator fue integrado y utilizado en programas del Centro de Entrenamiento Internacional de la Organización Internacional del Trabajo (ITCI-LO) y de la Agencia de Cooperación de Desarrollo de Luxemburgo (LuxDev).

Los feedbacks recibidos de los entrenamientos realizados fueron utilizados para perfeccionar la herramienta.



Armenia 2016



Vietnam 2018

Contacto

Valeria Dovgalskaya

Directora del Programa Internacional de Fortalecimiento de Sistemas de Gestión de Instituciones de Educación y Formación Profesional y Mercados de Trabajo en el CIS, Asia y Medio Oriente.

Email: Valeria_Dovgalskaya@skolkovo.ru